选择题

1. 以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入()。

#include<stdio.h>

main()

{

int a[10],i=0;

while(i<10)

{

scanf("%d",\_\_\_\_\_\_\_\_ );

}

}

A. &a[i++] B. &a[i+1]

C. a+i D. &a[++i]

2. 以下关于数组的描述正确的是( )。

A. 数组的大小是固定的，但可以有不同的类型的数组元素

B. 数组的大小是可变的，但所有数组元素的类型必须相同

C. 数组的大小是固定的，所有数组元素的类型必须相同

D. 数组的大小是可变的，可以有不同的类型的数组元素

3. 若有定义：int bb[8]；。则以下表达式中不能代表数组元素bb[1]的地址的是( )。

A. &bb[0]+1 B. &bb[1]

C. &bb[0]++ D. bb+1

4. 以下程序运行后,输出结果是( )。

main()

{

int y=18,i=0,j,a[8];

a[0]=0 a[1]=1

do

{

a[i] = y%2;

i++;

y = y / 2;

} while(y>=1);

for(j=i-1;j>=0;j--)

{

printf("%d",a[j]);

}

printf("\n");

}

A. 10000 B. 10010 C. 00110 D. 10100

5. 以下程序运行后，输出结果是( )。

main()

{

int a[10], a1[ ]={1,3,6,9,10},

a2[ ]={2,4,7,8,15},i=0,j=0,k;

for(k=0;k<4;k++)

{

if(a1[i]<a2[j])

a[k]=a1[i++];

else

a[k]=a2[j++];

}

for(k=0;k<4;k++)

{

printf("%d",a[k]);

}

A. 1234 B. 1324 C. 2413 D. 4321

6. 若说明：int a[2][3]; 则对a数组元素的正确引用是( ) 。

A. a(1,2) B. a[1,3] C. a[1>2][!1] D. a[2][0]

7. 下述对C语言字符数组的描述中错误的是( )。

A. 字符数组可以存放字符串

B. 字符数组中的字符串可以整体输入、输出

C. 可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值

D. 字符数组存储字符串的时候,没有’\0’不会造成任何影响.

8. 下述对C语言字符数组的描述中正确的是 ( )。

A. 任何一维数组的名称都是该数组存储单元的开始地址，且其每个元素按照顺序连续占存储空间

B. 一维数组的元素在引用时其下标大小没有限制

C. 任何一个一维数组的元素，可以根据内存的情况按照其先后顺序以连续或非连续的方式占用存储空间

D. 一维数组的第一个元素是其下标为1的元素

9. 若有数组定义: char array [ ]="China"; 则数组 array所占的空间为( )。

A. 4个字节 B. 5个字节 C. 6个字节 D. 7个字节

10. 以下程序的输出结果是（ ）。

main()

{

char str[12]={ 's','t','r','i','n','g'};

printf("%d\n",strlen(str));

}

A. 6 B. 7 C. 11 D.

11． 若有说明：int a=2, \*p=&a, \*q=p;，则以下非法的赋值语句是（）。

A． p=q; B． \*p=\*q; C． a=\*q; D． q=a;

12． 若有说明语句：int a, b, c, \*d=&c；，则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量a、b、c的语句是（）。

A． scanf("%d%d%d", &a, &b, d);

B． scanf("%d%d%d", a, b, d);

C． scanf("%d%d%d", &a, &b, &d);

D． scanf("%d%d%d", a, b,\*d);

13．以下程序中调用scanf函数给变量a输入数值的方法是错误的，其错误原因是（）。

#include <stdio.h>

main()

{

int \*p, \*q, a, b;

p=&a;

printf("input a:");

scanf("%d", \*p);

…

}

A． \*p表示的是指针变量p的地址

B． \*p表示的是变量a的值，而不是变量a的地址

C． \*p表示的是指针变量p的值

D． \*p只能用来说明p是一个指针变量

14．下面程序段的运行结果是（）。

　　char \*s="abcde";

s+=2;

printf("%p", s);

A． cde B． 字符'c' C． 字符'c'的地址 D． 无确定的输出结果

15． 下面叙述中正确的是（ ）。

A. 带参数的宏定义中参数是没有类型的

B. 宏替换将占用程序的运行时间

C. 宏定义命令是C语言中的一种特殊语句

D. 使用#include命令包含的头文件必须以“.h”为后缀

16． 下面叙述中正确的是（ ）。

A. 宏定义是C语句，所以要在行末加分号

B. 可以使用#undef命令来终止宏定义的作用域

C. 在进行宏定义时，宏定义不能层层嵌套

D. 对程序中用双引号括起来的字符串内的字符，与宏名相同的要进行置换

17． 在“文件包含”预处理语句中，当#include后面的文件名用双引号括起时，寻找被包含文件的方式为（ ）。

A. 直接按系统设定的标准方式搜索目录

B. 先在源程序所在目录搜索，若找不到，再按系统设定的标准方式搜索

C. 仅仅搜索源程序所在目录

D. 仅仅搜索当前目录

18．设有如下的程序段：char s[]="girl", \*t; t=s;则下列叙述正确的是（）。

A． s和t完全相同

B． 数组s中的内容和指针变量t中的内容相等

C． s数组长度和t所指向的字符串长度是不相等的

D． \*t与s[0]相等

19．若有说明语句：char s[]="it is a example.", \*t="it is a example.";则以下不正确的叙述（）。

A． s表示的是第一个字符i的地址，s+1表示的是第二个字符t的地址

B． 在内存中s数组与\*t存储字符串的形式是一样的.

C． t变量中存放的地址值可以改变

D． s中最多只能存放16个字符

简答题：

1. 简述：do -while和while有什么区别。
2. 简述：全局变量和局部变量的异同
3. 简单写一个匿名结构体。
4. continue语句和break语句的区别。
5. unsigned表示什么
6. 在什么情况下使用枚举，什么情况下使用结构体
7. 使用for循环对数组a[i][j]进行遍历。

11.for(;1;)是什么意思？

编程题：

1，写一个函数，将一个字符串内容颠倒过来

2，写一个函数，求整形数组的最大值

3，写一个函数，求字符串的长度（不用strlen）

6，从键盘上输入若干学生的成绩，计算出平均成绩，并且输出不及格人数和成绩

8,用结构体创建一个人员档案管理，里面包含人的身高，体重，爱好，职业，工资，地址，等信息。